

LES PISTES

DE ROBIN



GRAND JEU DANS LE VILLAGE MEDIEVAL DE RIONS



Salut, moi c'est **Robin** !

Je suis curieux, aventurier, et j'adore les vieilles pierres !
Aujourd'hui, avec mes amis **Aliénor**, **Mourad**, et nos
compagnons : **Panpan** le lapin, **Cendrine** le héron et
Marley le chien, on t'emmène explorer **Rions**, un vieux
village plein de secrets...



MAIS PAS DE BALADE SANS MISSION !

Attache bien tes lacets, on part en exploration ensemble !

Dans ce village, chaque pierre a une histoire à raconter...

Ouvre bien les yeux, tend l'oreille...

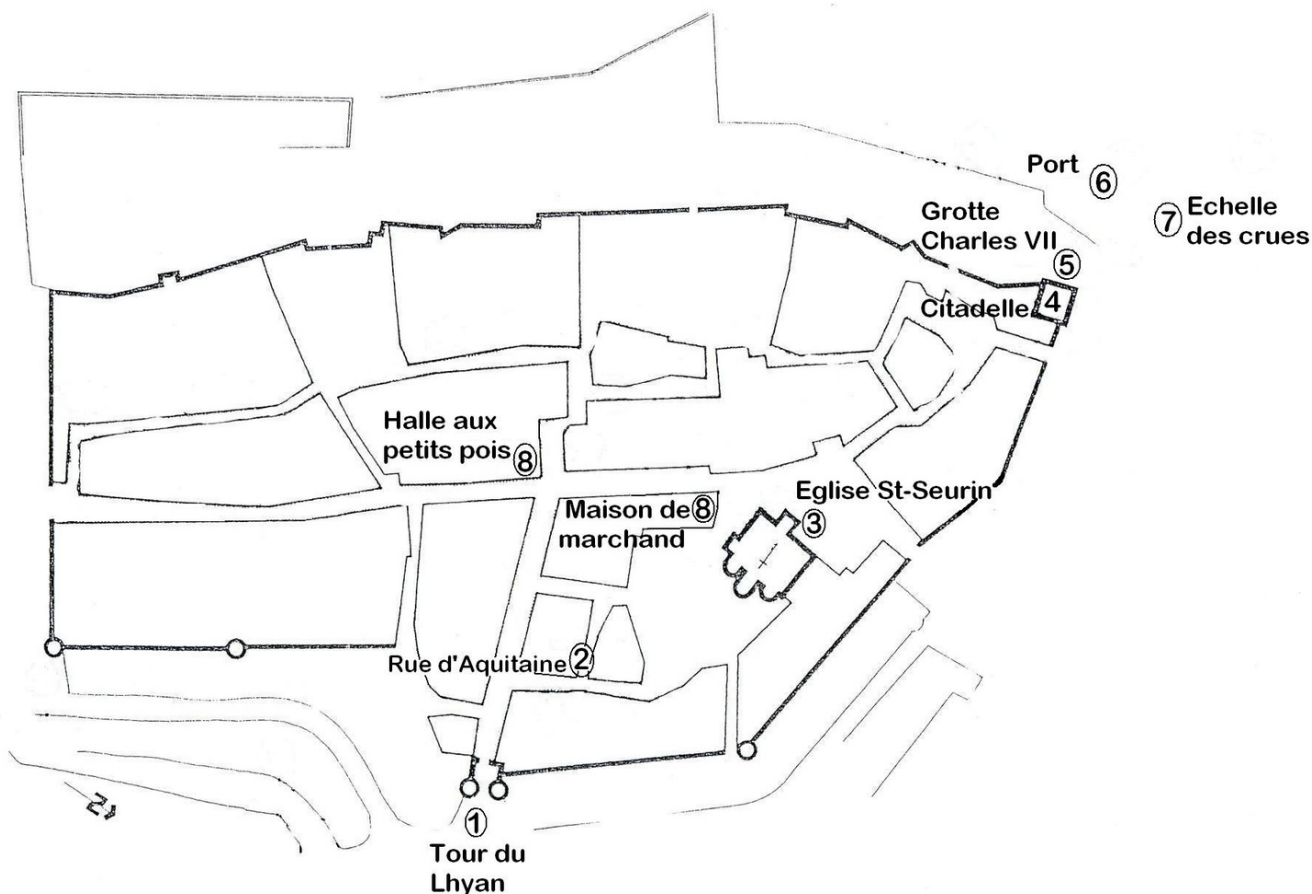
Tu t'apprêtes à remonter le temps jusqu'au Moyen Âge, au cœur de Rions !



Enfile ton sac à dos, attrape ta loupe et suis-nous dans les rues de Rions.



Munis-toi d'un crayon : tu vas devoir écrire, entourer et relier pour nous aider !



PRÉSENTATION DES PERSONNAGES



Robin est l'aventurier du groupe : carte en main, il rêve de vieux trésors et adore grimper partout.

Marley, son chien, a un flair hors pair : il renifle les indices cachés mieux que personne !



Aliénor adore l'Histoire et repère tous les secrets des vieilles pierres.

Panpan, son lapin, est malin et curieux :
il trouve ce que personne ne voit !



Mourad est l'observateur logique : il adore comprendre à quoi servaient les choses autrefois.

Cendrine, sa grue centdrée, voit tout depuis les airs et mémorise chaque détail.

ET TOI....?

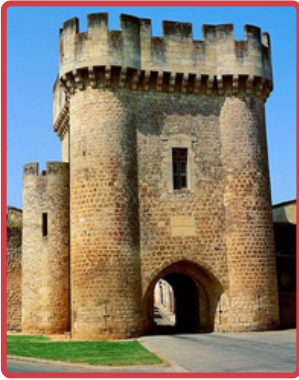
Ton prénom :

Ton surnom de détective :

Quel serait ton animal de compagnie :



Dessine-le !



"Hé, regarde ! C'est la porte du Lhyan, l'entrée principale de Rions au Moyen Âge. Impressionnante, non ?"

"J'ai entendu dire que cette porte n'était pas qu'un simple passage... Elle pouvait se transformer en véritable piège pour ennemis !"



1 LA PORTE DU LHYAN



Observe tout en haut de la tour

- **Quelle était l'utilité de cette partie supérieure pour les soldats ?**

Entoure les bonnes réponses

- a) Se cacher pour faire peur
- b) Observer les alentours
- c) Lire les étoiles
- d) Guetter les ennemis



Colle ton dos contre le mur et regarde bien **au-dessus de ta tête**
Tu vois ces **trous dans la pierre** ? On les appelle des **machicoulis**.

- **À ton avis, que pouvait-on jeter par là quand un ennemi tentait de passer ?**

Réponse :



Passe sous la porte et regarde les **fentes** dans le mur, tu vois une **large fente**... puis une autre plus **fine**.

- **Tu devines à quoi elles servaient ?**

Réponse :

2 LA RUE D'AQUITAINE



"Regarde bien cette rue ! Elle est droite, étroite... et elle cache un détail très utile au Moyen Âge."

"Observe bien le sol... Est-ce que tu remarques une pente ou un creux au milieu ?
Ce n'est pas là par hasard... Viens, on t'explique !"





Imagine cette rue à l'époque médiévale...

- Quelle était la fonction du caniveau ? Et où était-il situé ?

Réponse:.....
.....

Plus tard, au moment de la Renaissance, on créa des rues plus larges pour ventiler la ville et lutter contre la diffusion des microbes. C'est pourquoi on mettra deux caniveaux (un de chaque côté)



3 L'ÉGLISE SAINT-SEURIN



"Cette église est très ancienne, elle date du **14ème siècle** ! Elle a été construite dans un **style** appelé **gothique**. Ce style cherche à s'élever vers le ciel et à faire entrer la lumière dans les églises."



- Relie chaque fonction à son élément architectural :

- | | |
|------------------------------------|-----------------|
| Il s'élève vers le ciel ● | ● l'arc-boutant |
| Il laisse entrer la lumière ● | ● la voûte |
| Il soutient le poids des murs ● | ● le vitrail |
| C'est une ouverture en arc brisé ● | ● le clocher |



Au-dessus de l'entrée de l'église, il y a des **petites statues** en **forme de monstres**.

Remets les lettres dans l'ordre pour trouver leur nom

G O L E I A R L G U :



Elles étaient placées contre les gouttières et servaient à jeter les eaux au loin des murailles



"Eh, pssst ! Viens voir par ici... Tu vois cette petite maison face à l'église ? C'est une **échoppe**, une vieille boutique ! Tu vois son ouverture en anse de panier ? Retiens bien sa forme..."

Chaque fois que tu en croises une dans le village, fais une croix sur ton plan.



4 LA CITADELLE

"Regarde bien ce grand mur de pierre... C'est la **citadelle** ! Elle faisait partie d'un **système défensif** très important."

- **À ton avis qu'est-ce que défendait la Citadelle ?**

Réponse :

- **À quoi pouvaient bien servir ces petites fenêtres percées dans le mur ?**

Coche la bonne réponse

- ☐ Aérer les chambres
- ☐ Faire entrer le soleil du matin
- ☐ Observer et tirer sur les ennemis



Maintenant, laisse parler ton talent d'artiste ! Dessine la citadelle telle que tu la vois :

5

LA GROTTE DE CHARLES VII



"On raconte qu'un jour, un roi très célèbre aurait trouvé refuge ici, dans cette grotte..."

"C'est vrai ! Il s'appelait Charles VII, roi de France de 1403 à 1461."

"Et ce roi a joué un rôle important dans une grande guerre contre les Anglais..."

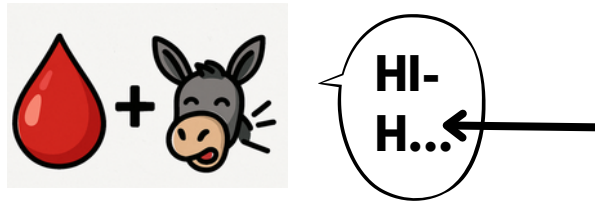
Tu sais laquelle ?



- Alors, d'après toi de quelle guerre parle Robin et ses amis ?

Trouve le rébus

LA GUERRE DE :



Réponse :

- En quelle année cette guerre a-t-elle pris fin ?

Réponse :

6

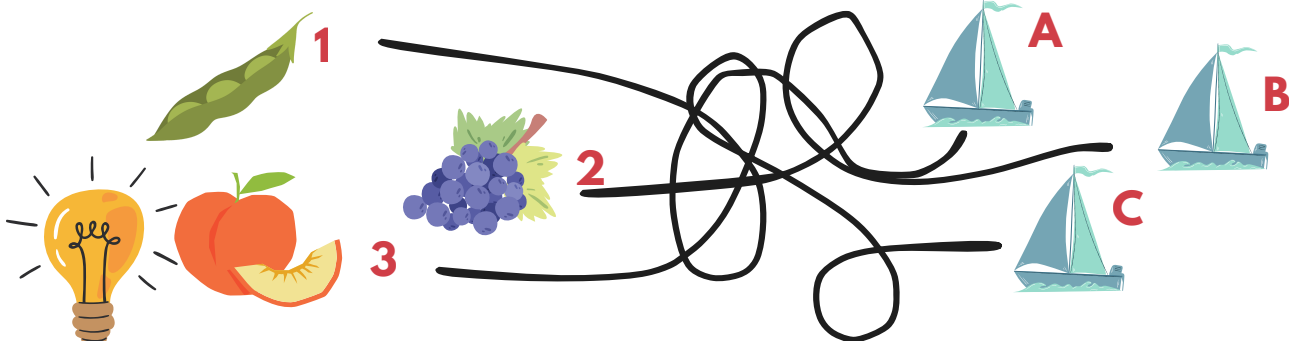
LE PORT DE RIONS

"C'est ici que les **maraîchers** apportaient leurs **récoltes**. Regarde autour de toi, imagine des **paniers pleins de fruits et de légumes**..."



Mais... mince ! Les récoltes sont toutes mélangées !

"Tu veux bien nous aider à les remettre dans les bons bateaux ?"



7 L'ÉCHELLE DES CRUES



Oui ! Regarde cette **échelle des crues**. Elle garde la mémoire des **inondations** les plus impressionnantes."



"Wouaaaah... l'eau est montée jusqu'ici ?!"



- Relève la hauteur de la plus grande crue marquée sur l'échelle :

Réponse :

- En quelle année a-t-elle eu lieu ?

Complète les chiffres manquant

Réponse : 19.....

Lors des grandes crues, la Garonne inondait les rues de Rions. Les habitants devaient monter leurs affaires à l'étage pour les protéger !



8 LA VIE ÉCONOMIQUE



"Rions était une **ville commerçante**. Regarde bien cette maison elle fut très importante pour la ville anciennement"

1- L'échoppe - La maison du marchand :

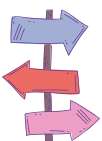
- D'après toi, à quoi servait une échoppe ?

Entoure les bonnes réponses

a) Acheter ou vendre

c) Se protéger du vent

b) Dormir



Positionne toi au coin de cette maison, la ville de Rions a voulu aligner ses rues, notamment celle de Lavidon, pour faciliter l'accès et la circulation.

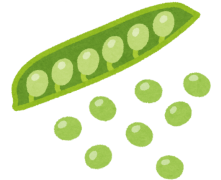
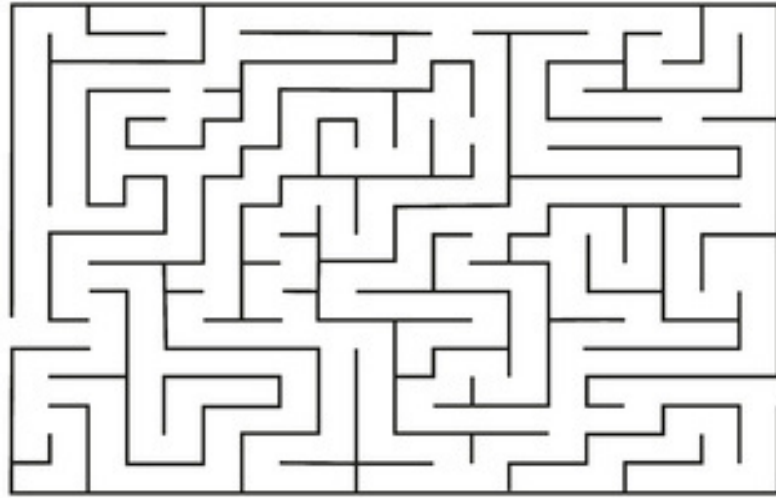
- Que remarques-tu sur le pan de mur de l'échoppe ?

Réponse :



"Où allons nous maintenant Robin ?"

AIDE ROBIN A RETROUVER SON CHEMIN



2- La Halle aux petit pois :

- A ton avis que se passait-il à cet endroit ?

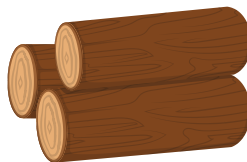
Coche la bonne réponse

- ☐ On garait les chevaux
- ☐ C'était un terrain de foot médiéval
- ☐ C'était le lieu des échanges économiques



Elle tient son nom de Halle "aux petit pois", car cette denrée connut son heure de gloire au XIXe siècle.

- Entoure le matériau utilisé pour la construction de cette halle :



9

LES RUES AUX NOMS MYSTÉRIEUX....

Relie le nom des rues auxquels elles font références

Rue des Remparts ●

Rue des Normands ●

Rue Romaine ●

Rue Judaïque ●

● Les vestiges gallo-romains présents dans la ville

● L'ancien quartier juif

● Les fortifications médiévales

● L'invasion normande

MON CARNET D'EXPLORATEUR MÉDIÉVAL



Date de mon aventure à Rions : .../.../.....



Ce que j'ai préféré pendant cette aventure :

.....

.....

.....

.....

.....



Ce que j'ai appris :

.....

.....

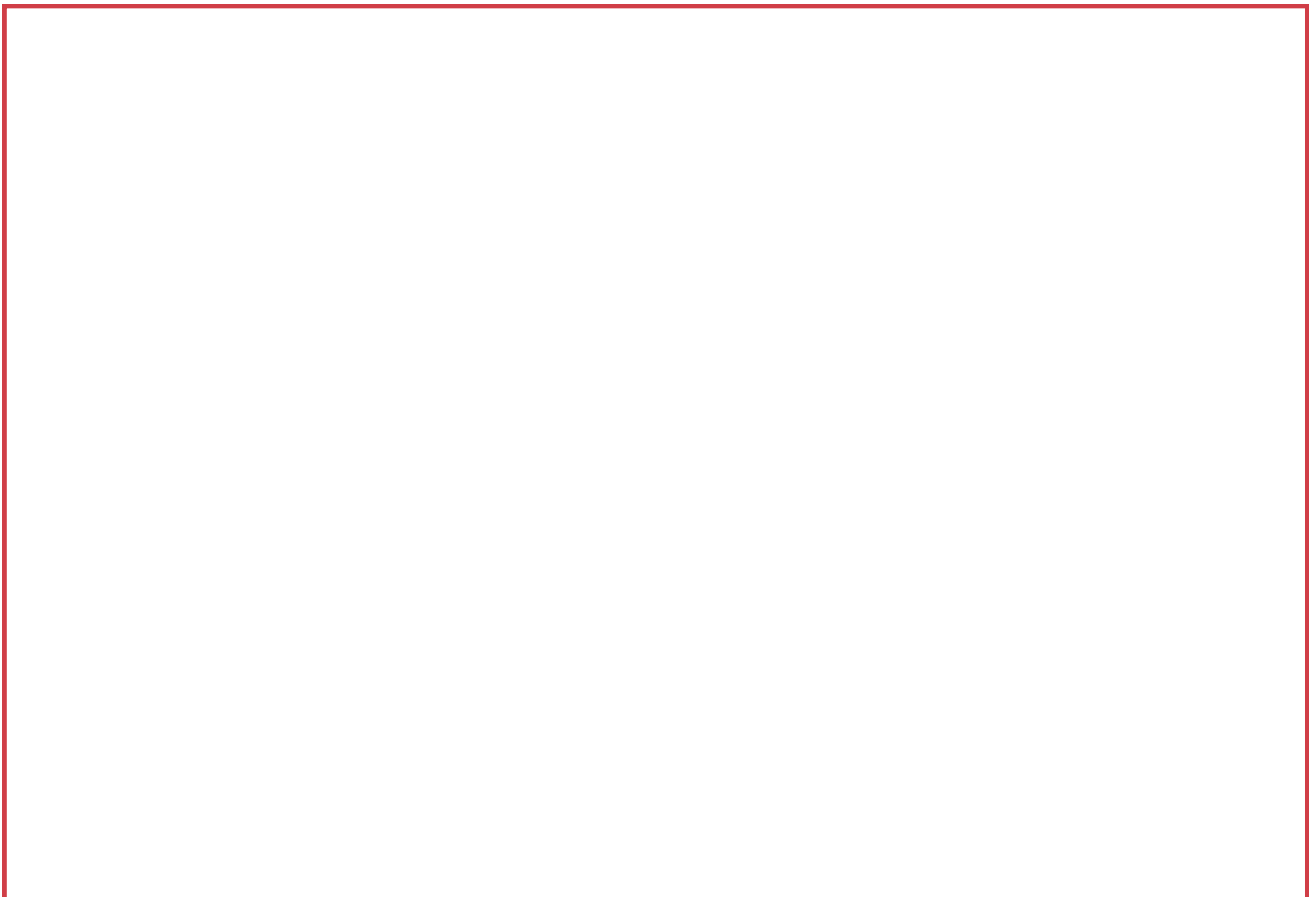
.....

.....

.....



Mon dessin souvenir de Rions :





BRAVO, TU AS TERMINÉ !

- Tu peux maintenant retourner à l'office de tourisme pour récupérer ta récompense
- Un autocollant à collectionner et à coller sur le poster de La Gironde du Sud te sera offert
- Robin et ses amis te remercient pour cette mission accomplie et t'attendent pour d'autres découvertes à travers le département

www.gironde-tourisme.fr





**OFFICE DE TOURISME & DES LOISIRS
LA GIRONDE DU SUD**

Bureau de Cadillac-sur-Garonne

2 RUE DU CROS

Ouvert toute l'année

05 56 63 68 00

www.lagirondedusud.com